Bài 1: Viết mã giả và vẽ lưu đồ của chương trình yêu cầu như sau:

1. Nhập vào a, b, c, kiểm tra xem a, b, c có phải là 3 cạnh của một tam giác hay không?

2. Nhập vào a, b, c, kiểm tra xem a, b, c có phải là 3 cạnh của một tam giác vuông hay không?

3. Nhập vào a, b, c, kiểm tra xem a, b, c có phải là 3 cạnh của một tam giác đều hay không?

Bài 2: Viết mã giả và vẽ lưu đồ của chương trình cho nhập vào từ bàn phím 3 điểm Toán, Văn, Anh.

Tính trung bình 3 điểm và đưa ra kết luận:

Nếu điểm TB <5 thì đánh giá “Không đạt"

Nếu điểm 7>TB>=5 thì đánh giá “Đạt"

Nếu điểm 8>TB>=7 thì đánh giá “Khá”

Nếu điểm TB>=8 thì đánh giá “Tốt"

**# Nhập ba điểm**

**diemtoan = float(input("Nhập điểm toán: "))**

**diemvan = float(input("Nhập điểm văn: "))**

**diemanh = float(input("Nhập điểm anh: "))**

**# Tính điểm trung bình**

**diem\_trung\_binh = (diemtoan + diemvan + diemanh) / 3**

**# Đưa ra đánh giá**

**if diem\_trung\_binh < 5:**

**print("Không đạt")**

**elif 7 > diem\_trung\_binh:**

**print("Đạt")**

**elif 8 > diem\_trung\_binh:**

**print("Khá")**

**else:**

**print("Tốt")**

Bài 3: Viết mã giả và vẽ sơ đồ khối của chương trình giải phương trình bậc 2: ax^2 + bx + c= 0

Bài 4: Viết mã giả và lưu đồ của chương trình vẽ hình cho phép nhập vào từ bàn phím:

Nếu nhập và HCN thì vẽ hình chữ nhật

Nếu nhập và HT thì vẽ hình tròn

Nếu nhập và HV thì vẽ hình vuông